

第1章 インターネット社会と情報倫理 1

| | |
|-----------------|---|
| 1.1 インターネットの光と影 | 1 |
|-----------------|---|

| | |
|----------------|---|
| 1.2 技術的対策と法的対策 | 3 |
|----------------|---|

| | |
|---------------|---|
| 1.3 教育と倫理の重要性 | 5 |
|---------------|---|

| | |
|------|---|
| 演習問題 | 8 |
|------|---|

第2章 インターネット社会が抱える問題 11

| | |
|-----------------|----|
| 2.1 インターネットの特異性 | 11 |
|-----------------|----|

| | |
|-------------|----|
| 2.1.1 バーチャル | 11 |
|-------------|----|

| | |
|-----------|----|
| 2.1.2 匿名性 | 13 |
|-----------|----|

| | |
|-------------|----|
| 2.1.3 オープン性 | 15 |
|-------------|----|

| | |
|-----------------|----|
| 2.1.4 情報量の拡大、氾濫 | 16 |
|-----------------|----|

| | |
|------------------|----|
| 2.1.5 無料（フリー）の文化 | 17 |
|------------------|----|

| | |
|--------------|----|
| 2.1.6 パーソナル化 | 19 |
|--------------|----|

| | |
|-------------|----|
| 2.1.7 格差の助長 | 19 |
|-------------|----|

| | |
|-------------------|----|
| 2.2 インターネット上のトラブル | 20 |
|-------------------|----|

| | |
|---------------------|----|
| 2.2.1 ソーシャルエンジニアリング | 20 |
|---------------------|----|

| | |
|-----------------|----|
| 2.2.2 インターネット詐欺 | 21 |
|-----------------|----|

| | |
|-------------|----|
| 2.2.3 情報漏えい | 27 |
|-------------|----|

| | |
|-------------|----|
| 2.2.4 著作権侵害 | 29 |
|-------------|----|

| | |
|---------------------|----|
| 2.2.5 個人情報、プライバシー侵害 | 30 |
|---------------------|----|

| | |
|-----------------------------|----|
| 2.2.6 誹謗中傷などコミュニケーション上のトラブル | 30 |
|-----------------------------|----|

| | |
|--------------------------------|----|
| 2.2.7 チャイルドポルノ、子どもたちの心と身体を狙う犯罪 | 31 |
|--------------------------------|----|

| | |
|---------------------|----|
| 2.2.8 自殺サイトなどの有害サイト | 32 |
|---------------------|----|

| | |
|-------------------------|----|
| 2.2.9 悪意あるソフトウェア（マルウェア） | 32 |
|-------------------------|----|

| | |
|----------------------|----|
| 2.2.10 迷惑メール（スパムメール） | 39 |
|----------------------|----|

| | |
|--------------|----|
| 2.2.11 なりすまし | 39 |
|--------------|----|

| | |
|------------------------|----|
| 2.2.12 インターネットサービスへの攻撃 | 41 |
|------------------------|----|

| | |
|-------------------|----|
| 2.2.13 無線LANのトラブル | 45 |
|-------------------|----|

| | |
|---------------------------------------|----|
| 2.2.14 ソーシャルネットワーキングサービス（SNS）利用上のトラブル | 46 |
|---------------------------------------|----|

| | |
|---------------|----|
| 2.2.15 サイバー攻撃 | 47 |
|---------------|----|

| | |
|--------------------|----|
| 2.2.16 まとめ、トラブルの分類 | 48 |
|--------------------|----|

| | |
|------|----|
| 演習問題 | 52 |
|------|----|

| | |
|------|----|
| 参考文献 | 52 |
|------|----|

第3章 情報セキュリティとは 53

| | |
|-------------------|----|
| 3.1 情報セキュリティが守るもの | 53 |
| 3.2 情報セキュリティの手法 | 55 |
| 3.3 リスク | 57 |
| 3.3.1 リスク対策 | 57 |
| 3.4 情報セキュリティ対策の課題 | 60 |
| 3.4.1 未然防止対策の偏重 | 60 |
| 3.4.2 多重化するリスク | 61 |
| 演習問題 | 62 |
| 参考文献 | 62 |

第4章 情報セキュリティの技術的対策 65

| | |
|------------------------------|-----|
| 4.1 PCの基本知識 | 65 |
| 4.1.1 PCの構成 | 65 |
| 4.1.2 ハードウェア | 66 |
| 4.1.3 ソフトウェアに関する情報収集と更新 | 67 |
| 4.1.4 PCの状態についての情報 | 69 |
| 4.1.5 PCのセキュリティ対策 | 71 |
| 4.2 ネットワークの基礎知識 | 72 |
| 4.2.1 インターネットへの接続 | 72 |
| 4.2.2 インターネットの仕組み | 73 |
| 4.2.3 ネットワークへの攻撃の特徴 | 78 |
| 4.3 技術的対策の実際 | 79 |
| 4.3.1 ソフトウェアのアップデートの留意点 | 79 |
| 4.3.2 マルウェア検知 | 81 |
| 4.3.3 ファイアウォール | 82 |
| 4.3.4 メールフィルタリング | 84 |
| 4.3.5 セキュリティ対策ソフトの活用 | 85 |
| 4.3.6 アクセスを管理する技術 | 87 |
| 4.3.7 暗号の活用 | 91 |
| 4.3.8 バックアップ | 97 |
| 4.3.9 無線LANのセキュリティ対策 | 99 |
| 4.3.10 その他の対策 | 101 |
| 4.3.11 もしもの時の対応 一現状の把握と証拠の保全 | 104 |

| | |
|------|-----|
| 演習問題 | 106 |
| 参考文献 | 106 |

第5章 インターネット社会と法 115

5.1 法整備の必要性 115

5.2 法整備の例 116

| | |
|------------------|-----|
| 5.2.1 データの破壊や改ざん | 116 |
| 5.2.2 データの盗み見 | 116 |
| 5.2.3 権利侵害 | 116 |
| 5.2.4 迷惑メール対策 | 117 |
| 5.2.5 子どもの健全育成 | 117 |
| 5.2.6 その他 | 118 |

5.3 不正アクセス禁止法 118

| | |
|---------------|-----|
| 5.3.1 法律の概要 | 118 |
| 5.3.2 実例による解説 | 119 |

5.4 プロバイダ責任制限法 124

| | |
|----------------|-----|
| 5.4.1 法律の背景と目的 | 124 |
| 5.4.2 法律の概要 | 126 |
| 5.4.3 発言者の責任 | 130 |

5.5 著作権保護の必要性と課題 131

| | |
|-----------------------|-----|
| 5.5.1 問題の所在 | 131 |
| 5.5.2 著作権はどのようなものにあるか | 132 |
| 5.5.3 著作権はどんな権利か | 135 |
| 5.5.4 侵害された場合の対処、罰則 | 137 |
| 5.5.5 手続きと保護期間、条約 | 137 |
| 5.5.6 著作権の効力の制限 | 139 |
| 5.5.7 インターネット時代の著作権 | 140 |
| 5.5.8 保護か利用か？ | 143 |

5.6 個人情報の保護と共有 152

| | |
|---------------------------|-----|
| 5.6.1 個人情報とプライバシー | 153 |
| 5.6.2 個人情報の保護の仕方——個人情報保護法 | 157 |
| 5.6.3 事後対応の重要性 | 161 |
| 5.6.4 個人情報の保護と共有 | 162 |

| | |
|------|-----|
| 演習問題 | 167 |
|------|-----|

| | |
|------|-----|
| 参考文献 | 168 |
|------|-----|

第 6 章 情報倫理教育へむけて 175

| | |
|----------------------|-----|
| 6.1 情報モラル教育 | 175 |
| 6.2 情報倫理もしくは批判的情報モラル | 178 |
| 6.3 技術・法律・情報モラル・情報倫理 | 181 |
| 6.3.1 技術的対策の諸相 | 182 |
| 6.3.2 法的対策の諸相 | 184 |
| 6.3.3 情報モラル・情報倫理の役割 | 188 |
| 演習問題 | 191 |
| 参考文献 | 191 |

| | |
|------------------------------------|-----|
| トピックス① 情報格差と情報弱者、永遠のビギナー問題 | 9 |
| トピックス② パスワードの作り方・保管方法 | 38 |
| トピックス③ 2つのリスク観 | 63 |
| トピックス④ インターネットを支える TCP/IP | 108 |
| トピックス⑤ クラウドサービスの利便性と課題 | 112 |
| トピックス⑥ ACCS 個人情報流出事件 | 121 |
| トピックス⑦ 誹謗中傷、書き込みをした者の立証責任について | 129 |
| トピックス⑧ オリジナリティはどう判断されるのか？ | 133 |
| トピックス⑨ クリエイティブコモンズ：使うことを前提とした著作権管理 | 147 |
| トピックス⑩ 「コミックマーケット」がアニメ文化を育てた | 151 |
| トピックス⑪ 宇治市住民基本台帳流出事件 | 170 |
| トピックス⑫ 個人情報保護の目的は？ | 172 |

| | |
|----|-----|
| 索引 | 193 |
|----|-----|