

「写経型学習による C 言語プログラミングワークブック」

(2012 年 2 月 25 日発行)

正誤表

初版 1 刷

•p.49, 「コラム-9 桁数の指定方法」表中

誤	<code>printf("10.2f" , num);</code>
正	<code>printf("%10.2f", num);</code>

•p.54, 「プログラムリスト(2)」, 10 行目

誤	<code>printf("あなたの身長は%lf cm です。¥n", height);</code>
正	<code>printf("あなたの身長は%f cm です。¥n", height);</code>

•p.92, 「三つ以下の場合分けにより処理する」の説明部分

誤	<code>else if (条件 2) {</code>
正	<code>} else if (条件 2) {</code>

•p.95, 表中, 「C 言語」列, 1 段目のセル, 3 行目

誤	<code>} else if (number > 100) }</code>
正	<code>} else if (number > 100) {</code>

•p.95, 表中, 「C 言語」列, 2 段目のセル, 3 行目

誤	<code>} else if (number == 100) }</code>
正	<code>} else if (number == 100) {</code>

•p.151, 「プログラムリスト(12)」, 7 行目

誤	<code>hani =10;</code>
正	<code>hanni = 10;</code>

•p.190, 「プログラムリスト(1)」, 30 行目

誤	<code>printf("%d 円を利率%f %%で%d 年預けると¥n", money, rate, n);</code>
正	<code>printf("%d 円を利率%f %%で%d 年預けると¥n", money, prate, n);</code>

•p.191, 「sample12-1.c」の実行結果 9 行目

誤	合計 16289 円になります。
正	合計 16284 円になります。

•p.192, 「プログラムリスト(2)」, 33 行目

誤	<code>printf("%d 円を%f %%で預けると¥n", money, rate, n);</code>
正	<code>printf("%d 円を%f %%で預けると¥n", money, prate, n);</code>

•p.193, 「sample12-2.c」の実行結果 10 行目

誤	合計 16289 円になります。
正	合計 16284 円になります。

•p.216, 「プログラムリスト(6)」, 20 行目

誤	<code>for(i = 0; i < num; i ++)</code> {
正	<code>for(i = 0; i < num; i++)</code> {

•p.225, 「プログラムの解説」表中, 最下行

誤	<code>printf(" %5ld %6d %6ld¥n", shomu[1].no, shomu[1].nensu, shomu[1].kihon);</code>
正	<code>printf(" %5d %6d %6d¥n", shomu.no, shomu.nensu, shomu.kihon);</code>

•p.232, 「プログラムの解説」, 表中

誤	行数 16
正	行数 17

•p.261, 「if 文を入れ子にする」プログラムリスト, 6 行目

誤	<code>if ((a[0] == 1){</code>
正	<code>if (a[0] == 1){</code>

•p.261, 「if 文を入れ子にする」プログラムリスト, 8 行目

誤	<code>if (a[2] == 1)){</code>
正	<code>if (a[2] == 1){</code>

•p.293, 「プログラム」, 15 行目

誤	<code>if(is_win(turn)) (is_board_full())){</code>
正	<code>if((is_win(turn)) (is_board_full())){</code>

•p.294, 下から3行目

誤	a.exe<kuful.txt
正	a.exe<kiful.txt

•p.294, 下から2行目

誤	ファイル kuful.txt を入力に使い,
正	ファイル kiful.txt を入力に使い,

•p.298, 「プログラムリスト」, 53,54 行目

誤	<pre>if ((is_win(turn)) (is_board_full())){ Break;</pre>
正	<pre>if ((is_win(turn)) (is_board_full())){ show_board(); Break;</pre>