

ページ・行	誤	正
14 ページ リスト 2.3 囲み内	<pre>/* 例題 2.3 : if ~ else if ~ else の条件処理 (sample2-3.c) */ #include <stdio.h> int main(void) { int a, b, c; scanf("%d %d", &a, &b); if(a == b) c = 1; else if(a < b) c = 2; else c = 3; return 0; }</pre>	<pre>/* 例題 2.3 : if ~ else if ~ else の条件処理 (sample2-3.c) */ #include <stdio.h> int main(void) { int a, b, c; scanf("%d %d", &a, &b); if(a == b) c = 1; else if(a < b) c = 2; else c = 3; printf("c = %d\n", c); return 0; }</pre>
14 ページ リスト 2.4 囲み内	<pre>/* 例題 2.4 : else を用いない条件処理 (sample2-4.c) */ #include <stdio.h> int main(void) { int a, b, c; scanf("%d %d", &a, &b); if(a == b) c = 1; if(a < b) c = 2; if(a > b) c = 3; return 0; }</pre>	<pre>/* 例題 2.4 : else を用いない条件処理 (sample2-4.c) */ #include <stdio.h> int main(void) { int a, b, c; scanf("%d %d", &a, &b); if(a == b) c = 1; if(a < b) c = 2; if(a > b) c = 3; printf("c = %d\n", c); return 0; }</pre>
15 ページ リスト 2.5 囲み内	<pre>/* 例題 2.5 : switch 文の例 (sample2-5.c) */ #include <stdio.h> int main(void) { int a; scanf("%d", &a); switch(a) { case 1: printf("%d は 1 です。 \n",a); case 2: printf("%d は 2 です。 \n",a); default: printf("数字の 1 か 2 を入力してください。 \n"); } return 0; }</pre>	<pre>/* 例題 2.5 : switch 文の例 (sample2-5.c) */ #include <stdio.h> int main(void) { int a; scanf("%d", &a); switch(a) { case 1: printf("%d は 1 です。 \n",a); break; case 2: printf("%d は 2 です。 \n",a); break; default: printf("数字の 1 か 2 を入力してください。 \n"); break; } return 0; }</pre>
57 ページ 設問 2 2 ~ 3 行目	<p>・・・加算するので、数学的に考えれば、本来の計算結果は・・・</p>	<p>・・・加算するので、本来の計算結果は・・・</p> <p>※「数学的に考えれば」を削除</p>

71 ページ 設問 2 (A) 囲み内, 最後の行	/* end ouput */ return 0; } // end main	/* end ouput */ return 0; } ※ 最後の「// end main」を削除
82 ページ 設問 3 囲み内 7, 8 行目	int x, y; scanf("%d %d", &x, &y, &Z);	int x, y, z; scanf("%d %d %d", &x, &y, &z);
94 ページ 設問 1 1 行目	[配列要素への逆順代入] リスト 8.1 を・・・	[配列要素への代入] リスト 8.1 を・・・ ※ 「逆順」を削除
94 ページ 設問 2 (実行結果) 囲み内, 1 行目	代入する整数を 4 個入力してください +	代入する整数を 4 個入力してください ※ 最後の「+」を削除
148 ページ 設問 2	<p>入力した文字列に大文字が含まれている場合に、それらをすべて小文字に変換する関数を作成し、main 関数から呼び出して利用するプログラムを作成せよ。</p> <p><実行結果></p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>何か文字列を入力して下さい: WorldCup2014 結果は次の通りです: worldcup2014</p> </div> <p>考え方: まずある文字 (一文字) を小文字に変換するための関数 trans_c を考える. ASCII コードは A から Z, a から z と連続していることを利用する. ある文字列が大文字だった場合, この ASCII コードとその文字の小文字の ASCII コードとの差は, A と a との差に常に等しい. 入力文字全体を小文字にする関数 trans_string は 1 文字ずつ trans_c を利用する.</p>	<p>入力した文字列に小文字が含まれている場合に、それらをすべて大文字に変換する関数を作成し、main 関数から呼び出して利用するプログラムを作成せよ。</p> <p><実行結果></p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>何か文字列を入力して下さい: WorldCup2014 結果は次の通りです: WORLDCUP2014</p> </div> <p>考え方: まずある文字 (一文字) を大文字に変換するための関数 trans_character を考える. ASCII コードは A から Z, a から z と連続していることを利用する. ある文字列が小文字だった場合, この ASCII コードとその文字の大文字の ASCII コードとの差は, A と a との差に常に等しい. 入力文字全体を大文字にする関数 trans_string は 1 文字ずつ trans_character を利用する.</p>
148 ページ 設問 3 設問 4 設問 5	<p>設問 3 ある西暦の年月日を入力して, その曜日を求めるプログラムを配列を用いることにより作成せよ。</p> <p>考え方: 月々の日数だけでなく, 曜日を表す「文字列」のデータも配列で与える。</p>	<p>削除</p>
	設問 4 シーザー暗号を実装せよ. . . .	設問 3 シーザー暗号を実装せよ. . . .
	設問 5 ランレングス圧縮で文字列を . . .	設問 4 ランレングス圧縮で文字列 . . .

```
/* main.c */
#include <stdio.h>
#include "sub.h"
int main(void)
{
    int i;
    x = 0;
    y = 0;
    for (i=1; i<10; i++) add()
    for (i=1; i<5; i++) sub()
    printf("total = %d\n", y);
    return 0;
}
```

```
/* sub.c */
#include "sub.h"

extern int x;
extern int y;

void add(){
    x = x+1;
    y = y+x;
}

void sub(){
    x = x-1;
    y = y-x;
}
```

```
/* sub.h */
extern int x;
extern int y;

void add();
void sub();
```

```
/* main.c */
#include <stdio.h>
#include "sub.h"
int main(void)
{
    int i;
    x = 0;
    y = 0;
    for (i=1; i<10; i++) add()
    for (i=1; i<5; i++) sub()
    printf("total = %d\n", y);
    return 0;
}
```

```
/* sub.c */
#include "sub.h"

extern int x;
extern int y;

void add(){
    x = x+1;
    y = y+x;
}

void sub(){
    x = x-1;
    y = y-x;
}
```

```
/* sub.h */
extern int x;
extern int y;

void add();
void sub();
```

※ 枠を3つにわけ